

N  
E  
W  
T  
E  
C  
H

3065



Waffen und Technologie für die Infanterie  
FREIE AUSGABE !

**BATTLETECH**  
Mechwarrior 3rd Edition

© Steffen Kobes

## Inhaltsverzeichnis

Vorwort des Verfassers .....	3
Vorwort .....	7
AMP Technical Services .....	7
DSR No2 .....	8
Beretta .....	9
Beretta 92A3 .....	9
CZ.....	10
CZ Scorpio .....	10
Gibbs .....	11
Gibbs– Famas .....	11
Harris Gunworks Inc. ....	12
Federated Classic Rifle.....	12
Heckler und Koch.....	13
G178 K.....	13
HK G12A1 .....	14
HK MP5 K54 .....	15
IMI.....	16
IMI Uzi Micro .....	16
GALIL.....	17
Galil SARS .....	18
Mauser and Gray .....	19
Mauser G43 .....	19
Maxell Metals, Incorporated .....	20
MaxMtl Blaster .....	20
Mosin Nagant .....	21
Mosin Nagant 3010 .....	21
Mosin Nagant 3021 .....	22
Mosin Nagant 3027 .....	23
Smith and Wesson.....	24
Smith&Wesson Racing Hornet .....	24
Lucky Gamer.....	24
Springfield Armoury .....	25
M6 Scout .....	25
Sterling .....	26
No1 .....	26
Sturm, Ruger Company, inc .....	27
M21 A7 .....	27
22- 1a Bounty Hunter.....	28
Tangfoglio .....	29
Racer.....	29
Silencio.....	29
TK Industries.....	30
TK 21.....	30
TK 21K.....	31
TK 873.....	32
Z-M Firearms .....	33
Z-M Weapons LR300M .....	33
ZM Stoner 63A2 LMG.....	34
Schwere Feldwaffen .....	35

8,8 cm .....	35
M2 Howitzer .....	36
4,2 cm .....	37
3,1 cm .....	38
Clanwaffen: .....	39
Lasergewehre: .....	39
ER – Laser Gewehr – Feinwerkbau .....	39
Clan PulseLaser Rifle .....	40
Laser Pistolen .....	40
ER – Laser Pistole .....	40
Pulse Laser Pistole .....	41
Ballistische Waffen: .....	41
MP Diamant 57321 .....	41
Clan Minigun / MG .....	42
Gauss MP .....	42
Star Adder Heavy Blaster Rifle .....	43
Munition .....	44
Kaliber .....	44
Sondermunition .....	46
Compound Bögen .....	48
AR 34 .....	48

## Vorwort des Verfassers

Nach dem Erfolg des ersten Waffenkataloges stand die Entscheidung schnell fest, es gibt eine Erweiterung.

Die Erweiterung sollte vor allem Fehler des ersten Kataloges beseitigen und auf Waffen eingehen, die nicht unbedingt von den Hausarmeen verwendet werden. Wünsche wurden geäußert für Clanwaffen und Waffen aus der Peripherie.

Diesmal habe ich den Katalog nicht nach Häusern Aufgespalten sondern nach den Herstellern.

Ich wünsche viel Spaß mit den neuen Spielsachen für das Rollenspiel

Steffen Kobes

### Mitarbeiter:

Heuberger Michael aka Colonel 23

Meinhardt Jens aka Canis

### Testgruppen:

Die Mitglieder der 1. Squad, 3. Platoon, Charlie Kompanie der 101. Airborne Lohengrin.

Das Ulster Space Marine Corps

Die Blood Panters.

# BORANTEC

## Mechs for a better universe

### Die Entwickler innovativer Mechtechnologien!

Erlauben Sie mir eine Frage: Was machen Sie mit Ihrem privaten Mech wenn Sie nicht im Dienst sind? Höchstwahrscheinlich verstaubt er in einem Hangar oder ziert Ihren Garten. Kurz gesagt: Sie benutzen ihn nicht und finden es eine Schande, eine so wertvolle Maschine nur im Kampf einsetzen zu können. Sie möchten etwas damit tun, sie zu etwas Konstruktivem verwenden oder einfach nur damit durch die Welt ziehen!

Genau hier kommen wir ins Spiel: Unsere Produktpalette umfasst eine ganze Reihe Module und Umrüstpakete, mit denen Sie Ihren Mech problemlos von der Kriegsmaschine zum persönlichen Fahrzeug umbauen können. Zum Beispiel zum Wohnwagen für "aussichtsreiche" Ferien oder zum BauMech oder zum AgroMech oder, oder, oder... Die Möglichkeiten sind nahezu grenzenlos. Selbstverständlich bieten wir auch Umbauvorschläge für den anspruchsvollen Militär an. Zu Panzerträgern oder Infanteriemechs umgebaute Maschinen versehen bereits seit einigen Jahren zuverlässig Ihren Dienst bei den "BorAnTec Beavers", unserer Hauseinheit.

Neugierig? Dann schauen Sie sich in Ruhe um und entdecken sie die Wunderwelt der wiederentdeckten Technologie bei BorAnTec Enterprises!

Mit freundlichen Grüßen

Boris Andreijew  
Direktor BorAnTec Enterprises  
[www.borantec.ch](http://www.borantec.ch)



**SIE SUCHE  
SÖLDNER?**

**SIE SUCHE EIN  
TRANSPORT-  
UNTERNEHMEN?**

**SUCHE SIE UNS!!!  
NOCH HEUTE.**

**EISERNE GARDE**

**KONTAKT: EISERNE GARDE, BÜRO OUTREACH, FARLECH**



**I WANT YOU**  
**For the Armed Forces of the Federated suns**  
**ENLIST NOW**

Call you local recruiting centre



## Ulster Space Marine Corps

*First to go, last to know*



Call and get this plate for free

## Vorwort

Das Jahr 3065 hat gerade begonnen, die Armeen von Viktor Ian Steiner-Davion und Katarina Morgan Steiner-Davion liegen immer noch im Bürgerkrieg. Das letzte Mal stellten wir euch die Waffen der großen Hausarmeen vor, doch heute sollen es die Waffen sein, die Jäger, Polizisten, Soldaten und Söldner verwenden. Waffen die man sich auch mit kleinem Geldbeutel leisten kann, aber auch welche die alle finanzielle Rahmen sprengen werden.

Von Clan Lasertechnologie, bis hin zum Semiautomatischen Elefantentöter wollen wir euch heute wieder in die Welt der Infanteriewaffen entführen.

New Tech wünscht allen Schlammspringern da Draußen ein frohes Osterfest.



Zeiten vor dem Bürgerkrieg, links die beiden lyranischen Militärberater Sergeant Rubrock und Oberleutnant Polo im lyranischen Tigertarn, Rechts Sergeant Gore der 6. Syrtis Fusiliere im typischen ERDL Tarn der Syrtis Fuseliere.

# AMP Technical Services

AMP – TS GmbH ist eine sehr junge Firma welche auf Bolan ihren Hauptsitz hat und sich erst kürzlich von Mauser and Gray getrennt hat. Interne Firmenstreitigkeiten waren der Grund, doch genaueres ist von beiden Firmen nicht zu hören. AMP hat das Patent der DSR No1 mitgenommen. Ein wirklicher Verlust für Mauser an Gray.

Die Mitarbeiter der AMP - TS GmbH verstehen sich als Partner Ihrer Kunden. Die breitgefächerte und langjährige Berufserfahrung der Mitarbeiter ermöglichen sowohl eine fachspezifische als auch eine fachübergreifende Beratung. Somit hat die kleine Firma den besten Kundenservice den wir von New Tech je kennen lernen durften. AMP stellt weiter die DSR No1 unverändert her und beliefert damit vor allem lyranische Sicherheitskräfte. Durch die Trennung von Mauser dürfen sich allerdings alle Nichtlyraner freuen, da AMP noch unabhängig ist und an alle zahlenden Kunden liefert. Man hat nur das Problem des Transportes.

## DSR No2



Das DSR No2 ist der Nachfolger des No1. Die Waffe ist etwas kürzer und leichter, was die Reichweite allerdings auch einschränkt. Man kann sie in den unterschiedlichsten Tarnfarben bestellen oder in Silber wie die No1. Im Grunde ist die No 2 die robustere Militär Variante der No1. Und sie ist für die Neue APFSDS Munition ausgelegt.

	<b>Fertigkeit</b>	<b>Ausrüstungs- klassen</b>	<b>Art</b>	<b>Schaden</b>	<b>Gewicht</b>
DSR -2	GEW	C / B / D	B	6/5w6	3,85 kg
	<b>Schußzahl</b>		<b>Reichweite (m)</b>		
	30		<b>N / M / W / E</b>		65 / 210 / 550 / 1090

**Preis:** 1107 C-Noten

### Anmerkung:

- Montageschiene für Zielfernrohre und NGVs
- Zweite Magazinhalterung (Keine Aktion für 1.Wechsel )
- Spezielle Mündungsfeuerbremse (+2 Modifikator auf Wahrnehmung  
Bei Sicht und Geräusch)
- Einfache Handlung zum Repetieren
- Tarnfarbe (-1 auf Schleichen)
- Erweiterbar mit Schalldämpfer



# Beretta

Beretta ist eine großen Waffenschmiede, die sich auf Extremreichweiten Gewehre mit hohem Kaliber und Pistolen spezialisiert haben.

Beretta ist ein Familienbesitz und derzeitige Firmeninhaber sind Giuseppe und Carlo Beretta.

Beretta ist eine Internationale Firma, zumindest versucht sie das zu sein, sie hat Firmensitze in der Lyranischen Allianz und in der Liga Freier Welten.

Der Firmensitz und die Hauptfabrik von Beretta sind auf Parma in den Vereinten Sonnen.

## Beretta 92A3



Völlige Unzufriedenheit bei den Präzisions- und Scharfschützen. Das 92A2 kam wegen zu geringer Reichweite nicht an und die Verarbeitung der Waffe ließ zu wünschen übrig. Beretta konnte das nicht auf sich sitzen lassen und um seinen Ruf nicht zu verlieren wurden alle Beretta 92 A2 vom Markt genommen und ersetzt durch das A3.

Gleiches Kaliber nur stärkere Feldspulen und einen besseren Lauf. Das 92A3 verspricht viel. Warten wir ab ob es seine Versprechen auch hält.

	<b>Fertigkeit</b>	<b>Ausrüstungs- klassen</b>	<b>Art</b>	<b>Schaden</b>	<b>Gewicht</b>
92A3	GEW	D / B / D	B	7/6w6	12 kg
		<b>Schußzahl</b>		<b>Reichweite (m)</b> <b>N / M / W / E</b>	
		5 / 3*		80 / 250 / 500 / 1400	

**Preis:** 2150 C-Noten

### Zubehör:

Zielfernrohr + Nachtsicht

Keine DK Verringerung

Einfache Handlung zum repetieren

HL (30) Zelle im Gewehrschaft zum wechseln integriert.

## CZ

CZ ist die Abkürzung für Ceska Zbrojovka. CZ hat seinen Firmensitz auf Ingress in den Chaos Marken.

Früher war die Firma auf Second Try angesiedelt, allerdings wurden die Firmenhallen im 4. Nachfolgekrieg total zerstört.

Zavody Skoda siedelte die Firma auf Ingress um und seit der Unabhängigkeit liefert CZ an alle Staaten und Privatpersonen die zahlen. CZ ist besonders wegen ihres guten Preis-Leistungsverhältnisses bekannt und hat sich mittlerweile einen Namen gemacht, der in der ganzen Inneren Sphäre bekannt ist.

### CZ Scorpio



Die Scorpio ist die bekannteste Waffe von CZ, gerade bei Marik eine sehr beliebte Waffe bei Sicherheitskräften. Klein, schnell und der Bleistrom ist fast sichtbar.

	<b>Fertigkeit</b>	<b>Ausrüstungs- Klassen</b>	<b>Schaden</b>	<b>Gewicht</b>
Scorpio MP	C / B / D	B	3/2w6	1,28 kg
	<b>Schußzahl</b>	<b>Reichweite (m) N / M / W / E</b>	<b>Feuerstoss</b>	
	12 / 30 / 100	5 / 16 / 35 / 100	30/4 (40/3)* (50/2)*	

**Preis:** 450 C-Noten

#### **Anmerkung:**

\*Theoretische Feuerkadenz von 750 Schuss pro Minute.

Ab 31 Schuss 40/2 ab 41 Schuss 50/2

Sehr klein und unauffällig.

Wird wie Pistole behandelt in Größe und bei Wahrnehmung (nicht mit 100er Magazin)

Klemmt bei Patzer

# Gibbs

Der Waffen Hersteller Gibbs auf Gallatea ist ein absolut unabhängiger Waffenhersteller und beliefert vor allem Söldner. Allerdings hat er mit dem Famas seinen Durchbruch geschafft und stellt diese Nahverteidigungswaffe nun auch für die Armeen der großen Häuser her, was die Existenz von Gibbs für die nächsten Jahre sicherte.

## Gibbs– Famas



Dem privaten Hersteller Gibbs, von Gallatea ist ein gewagtes Experiment gelungen. Nahbereichsverteidigungswaffe, nennt der Hersteller seine Waffe. Eine Mischung zwischen einer MP und einem Sturmgewehr. Erweiterbar ist sie mit den meisten gängigen Erweiterungen eines Sturmgewehrs. Dank des Bullpup Systems weist die Waffe für ihre geringe Größe auch erstaunliche Reichweiten auf.

Ideal für Fahrzeugbesatzungen, Fallschirmjäger, sowie Scouts.

	<b>Fertigkeit</b>	<b>Ausrüstungs- klassen</b>	<b>Art</b>	<b>Schaden</b>	<b>Gewicht</b>
FAMAS	MP/ GEW	C / E / D	B	4/4w6	2,0 kg
		<b>Schusszahl</b>		<b>Reichweite (m)</b> <b>N / M / W / E</b>	<b>Feuerstoss</b>
		40		20 / 60 / 150 / 280	15/4

**Preis:** 800 C- Noten

### Zubehör:

Serienmäßig:

- Klappbares Zweibein

- Befestigungsschienen für Zubehör, wahlweise nach Herkunft

Erweiterbar mit:

- allen Zielfernrohren

- Schalldämpfern für Automatikwaffen

- Nachtsicht

- Laserlichtmodul, Preis: +200

- Laserpointer, Preis: +25

- Unterlaufgranatenwerfer: UNT, (A), 15 / 40 / 90 / 150, 1 Schuss, +1 kg, Preis: +290 oder andere

# Harris Gunworks Inc.

Die VerSon Firma Harris Gunworks Inc. operiert von Victoria aus. Harris stellt diverse sportliche Wettkampfgewehre her, sowie Militärwaffen für Regierungsbehörden.

## ***Federated Classic Rifle***



Federated Classic Rifle ist das M23 als Zivilversion und Halbautomat. Das Plastik hat einen edlen braunen Anstrich, was an Holz erinnert und es wird nur mit einem 20er Magazin verkauft, ist aber mit allen Zubehörteilen der Militärversion erweiterbar, was aber die Legalität verändert.

	<b>Fertigkeit</b>	<b>Ausrüstungs- klassen</b>	<b>Art</b>	<b>Schaden</b>	<b>Gewicht</b>
Classic	GEW	C / A / D	B	4/4w6	4,1kg

### **Schußzahl**

20

### **Reichweite (m)**

**N / M / W / E**

30 / 80 / 200 / 600

**Preis:** 210 C-Noten

### **Anmerkung:**

Erweiterbar mit Zielfernrohren oder anderen Zielhilfen



Richard Harris, Gründer von Harris Gunworks

## Heckler und Koch

Die Lyranische Firma Heckler und Koch ist neben Mauser and Gray Firearms und Triesting-Kelang Industries die größte Firma für die Produktion von Handfeuerwaffen. H&K stand kurz vor der Pleite, als sie die Lyranische Armee für das Sturmgewehr von TK entschied, gab aber nicht auf und hält an seiner G178 Variante fest. Leider ist dieses wirklich gute Gewehr, für die meisten Armeen zu teuer um es in Serie einzuführen. HK hat seinen Sitz auf Tropicana (Thakard) und Kitzingen.

### G178 K



Das G178K ist eine kompakte Version des G178 mit einem kürzeren Lauf und einem verkürzten Handschutz. Es wurde in enger Zusammenarbeit mit militärischen Spezialeinheiten der LAAF und dem LNC entwickelt. Ziel war es, den taktischen Anforderungen dieser Einheiten nach kompakten Abmessungen und geringem Waffengewicht gerecht zu werden. Das G36K ist eine äußerst effiziente Waffe mit allen Eigenschaften eines Sturmgewehres für kurze und mittlere Kampferfernungen.

	<b>Fertigkeit</b>	<b>Ausrüstungs- Art klassen</b>	<b>Schaden</b>	<b>Gewicht</b>
G178K	GEW	D / D / E	B	5/4w6
Vibro	KLI		N	3/3w6
<b>Schußzahl</b>		<b>Reichweite (m)</b> N / M / W / E		<b>Feuerstoss</b>
40 / 100 Trommel		35 / 95 / 370 / 690		15 / 4

**Preis:** 1000+ C-Noten

#### Zubehör:

Keine DK Verringerung bei Extremreichweite.

Zielfernrohr mit Nachtsichtvisier und Thermo- Laserpointer mit Fadenkreuz.

Ladefähigkeit für Vibroklinge (15 Angriffe)

Sehr selten. Meist nur bei SF Einheiten anzufinden.

Die Magazine des G178 sind wie beim TK, Klippmagazine, sie können zusammengesteckt werden. Klappschaff.

## HK G12A1



Das G12A1 ist der Logische Nachfolger des G11A4. Die geschätzten Eigenschaften des G11 wurden hier noch weiter verbessert, es ist nun leichter und handlicher und vor allem, man bekommt in das Gehäuse des Gewehrs einen Granatenwerfer der gut geschützt vor Staub und Schmutz im Inneren des Gehäuses liegt.

	<b>Fertigkeit</b>	<b>Ausrüstungs- klassen</b>	<b>Art</b>	<b>Schaden</b>	<b>Gewicht</b>
G12A1	GEW UNT	D / E / E	B X	5/4w6 ( B )	5,25 kg
		<b>Schußzahl</b>		<b>Reichweite (m)</b> <b>N / M / W / E</b>	<b>Feuerstoss</b>
		45 im Lauf 4 Magazin im Schaff		35 / 92 / 440 / 790 20 / 55 / 130 / 200	15/5

Preis: 3000+ C-Noten

### **Anmerkung:**

Zielfernrohr (2)

Laserpointer

3er Salve ohne Modefaktionen

Einzelschuss, 3er Salve, Feuerstoss

Nicht erweiterbar



Soldatinnen einer Fallschirmspringereinheit von Lohengrin

## HK MP5 K54



Die HK MP5 K54 ist eine kleine und handliche Waffe von Heckler und Koch. Doch nicht die Qualität der Waffe oder das niedrige Gewicht der Waffe ist überraschend, sondern der Koffer. In diesem Koffer kann die Waffe nicht nur transportiert werden, sondern sie kann davon auch abgefeuert werden. Somit weiß man nie, hat man jetzt einen Aktenkoffer oder eine tödliche Waffe. Das fatale, die Waffe ist aus Hartplastik und Keramik, so tun sich selbst Metalldetektoren sehr schwer sie zu finden. Kein Wunder das Waffe mit Koffer fast überall illegal ist, auch wenn man sie legal kaufen kann.

	<b>Fertigkeit</b>	<b>Ausrüstungs- klassen</b>	<b>Art</b>	<b>Schaden</b>	<b>Gewicht</b>
MP5	MP	C / B / E	B	3/3w6	1,1 kg 2,4 kg im Koffer
	<b>Schußzahl</b>	<b>Reichweite (m) N / M / W / E</b>		<b>Feuerstoss</b>	
	12 / 34	5 / 12 / 35 / 75		15/4	

**Preis:** 930 C-Noten

**Anmerkung:**

Um 2 erschwert zu Treffen wenn die Waffe aus dem Koffer abgefeuert wird.

Im Koffer nur 12er Magazin

Der Modifikator für Metalldetektoren wird um 9 erschwert.

# IMI

I.M.I. einst Israel Military Industries, ein Waffenhersteller aus Terras Zeiten, bekannt vor allem für seine Maschinenpistolen, aber auch für Militärselbstlader Galil. IMI hat seinen Hauptsitz auf Quincy.

## IMI Uzi Micro



IMI hat die Uzi noch verbessert und verkleinert. Nicht viel größer als eine Pistole mit einer hohen Feuerkadenz.

	<b>Fertigkeit</b>	<b>Ausrüstungs- klassen</b>	<b>Art</b>	<b>Schaden</b>	<b>Gewicht</b>
Mirco Uzi	MP	C / B / D	B	3/2w6	1,28 kg
	<b>Schußzahl</b>	<b>Reichweite (m) N / M / W / E</b>		<b>Feuerstoss</b>	
	37 / 52	5 / 15 / 30 / 70		24/4	

**Preis:** 350 C-Noten

### **Anmerkung:**

Sehr klein und unauffällig.  
Wird wie Pistole behandelt in Größe und bei Wahrnehmung  
Kann mit jedem Schalldämpfer ausgestattet werden.  
Klappbare Schulterstütze.  
Klemmt bei Patzer

## GALIL



Das Galil ist ähnlich dem FN Skrälingeater 9001. Böse Zungen behaupten, IMI hätte die Lizenz geklaut, IMI behauptet, FN habe die Lizenz geklaut. Feststellen wird man es nicht mehr können, doch das Galil besitzt eine höhere Reichweite wie das Skrälingeater.

	<b>Fertigkeit</b>	<b>Ausrüstungs-Klassen</b>	<b>Art</b>	<b>Schaden</b>	<b>Gewicht</b>
Galil	GEW	C / B / D	B	4/4w6	4,6kg
		<b>Schußzahl</b>		<b>Reichweite (m)</b>	<b>Feuerstoss</b>
		40		<b>N / M / W / E</b> 30 / 80 / 200/ 600	10/3

**Preis:** 210 C-Noten

**Anmerkung:**

Erweiterbar  
Serienmäßig mit Zweibein  
Klappschaft

## **Galil SARS** (Semi Automatic Sniper Rifle)



Das Galil SARS ist ein Umbau des Galil als >Scharfschützenwaffe. Der Feuerstoß wurde entfernt und das Kaliber etwas erhöht. Es besitzt einen vergrößerten Mündungsfeuerdämpfer als das Galil und einen Rückschlagminderer.

	<b>Fertigkeit</b>	<b>Ausrüstungs- Klassen</b>	<b>Art</b>	<b>Schaden</b>	<b>Gewicht</b>
Galil	GEW	C / B / D	B	5/4w6	4,3kg
	<b>Schußzahl</b>			<b>Reichweite (m)</b>	
	30			<b>N / M / W / E</b>	
				35 / 95 / 370 / 690	

**Preis:** 210 C-Noten

**Anmerkung:**

Zielfernrohr (3)

Erweiterbar

Serienmäßig mit Zweibein

Klappschaft mit Auflage

## Mauser and Gray

Mauser and Gray wurde 2319 noch vor dem Lyranischem Commonwealth gegründet. Gründer waren Herschel Gray und Johan Mauser. Die Blütephase von MGArms war die Zeit des ersten Sternenbunds. Das Mauser 960 ist für jedermann noch ein Begriff, doch mit dem Zusammenbruch des Sternenbunds wurden auch die meisten Produktionsstätten von Mauser and Gray zerstört, nur die Anlage auf Donegal blieb. Jetzt, Jahrzehnte später, stellt Mauser and Gray immer noch Handwaffen her, spezialisiert auf Ballistische und Flechetten Waffen für die Lyranische Allianz.

### Mauser G43



Das Mauser G 43 ist für Jäger und Sammler. Es ist eine Repro Produktion einer Waffe aus dem 20. Jahrhundert. Aus echtem Holz aber moderner Technik. Das Gewicht ist etwas hoch, bedingt durch den Baustoff Holz, und der Rückstoß ist heftig. Doch ein idealer Begleiter auf der Jagd nach Aliens und anderem. Vor allem begeistert es durch eine längere Reichweite als der berühmte Elefantentöter.

	<b>Fertigkeit</b>	<b>Ausrüstungs- klassen</b>	<b>Art</b>	<b>Schaden</b>	<b>Gewicht</b>
G43	GEW	B / C / C	B	5/5w6	5,5 kg
		<b>Schußzahl</b>		<b>Reichweite (m)</b> <b>N / M / W / E</b>	
		4		45 / 150 / 340 / 700	

#### **Anmerkung:**

Sniper Zielfernrohr im Preis mit inbegriffen.  
Einfache Handlung zum Repetieren.  
Malus von +1 TN bei Treffer

# Maxell Metals, Incorporated

Maxell Metals stellt Laser für alle möglichen Sparten her. Vom Handlaser bis zum schweren Fahrzeuglaser. Neben den Waffenproduktionsstätten auf Novaya Kiev hat MaxMtl etliche Minen auf Chukchi um das dortige Titan abzubauen, was ihnen den Ärger der Bewohner von Chukchi einbrachte, da Maxell Metals einen rigorosen Raubbau betreibt. Doch Politik soll uns nicht weiter beschäftigen, sondern die Waffen von Maxell Metals.

## *MaxMtl Blaster*



Der Laserwaffen Hersteller Maxwell Metals Incorporated hat einen neuen Blaster auf den Markt geworfen. Er überzeugt durch Leistung und Reichweite. Sehr beliebt bei den Iyranischen Raumfahrern.

	<b>Fertigkeit</b>	<b>Ausrüstungs- klassen</b>	<b>Art</b>	<b>Schaden</b>	<b>Gewicht</b>
MM Blaster	PIS	D / D / E	E	5/4w6	1,5 kg
		<b>Energieverbrauch</b>		<b>Reichweite (m)</b> <b>N / M / W / E</b>	
		10		20 / 50 / 125 / 250	

**Anmerkung:**  
Ladungsanzeige  
Zielfernrohr Stufe 2

**Preis:** 2000 C-Noten

# Mosin Nagant

Segei Ivanovich Mosin war ein Artillerie Offizier bei der Marik Miliz, der unter anderem auch im Freien Waffenarsenal von Tula arbeitete.

Etwas um 3010 begann Segei Ivanovich Mosin mit der Herstellung von Waffen. Beflügelt durch die neuen schweren FlakSSG wollte auch Mosin Panzerbüchsen herstellen.

Er verwendete das Kaliber wie es im Elefantentöter Verwendung findet und baute diesen erst einmal nach, später experimentierte er damit herum. Mosin Nagant hat seinen Sitz derzeit auf Keystone in der Liga Freier Welten.

## **Mosin Nagant 3010**

(Elefantentöter)



Die Mosin Nagant 3010 ist nichts anderes als eine Kopie des berühmten Elefantentöters wie er in der Peripherie verwendet wird. Es war die Infanteriewaffe mit dem höchsten Kaliber, man kann ihn schon fast als Panzerbüchse oder Mechbüchse bezeichnen, doch moderne SSGs verwenden heute gleiche, moderner Munition mit ähnlichem Kaliber. Auch Mosin modernisierte das Kaliber.

	<b>Fertigkeit</b>	<b>Ausrüstungs- klassen</b>	<b>Art</b>	<b>Schaden</b>	<b>Gewicht</b>
Mosin 3010	GEW	B / C / C	B	6/6w6	5 kg
	<b>Schusszahl</b>		<b>Reichweite (m)</b>		
	2		<b>N / M / W / E</b>		
			20 / 60 / 160/ 400		

**Preis:** 100 C-Noten

### **Anmerkung:**

Malus von +2 TN bei Treffer durch Rückstoß.

Bei abfeuern beider Läufe, +4 TN und 2w6 Nahkampfschaden auf den Arm und KO Probe.

## Mosin Nagant 3021

Weil immer wieder Unfälle passierten, in dem bei der Nagant 3010 beide Läufe abfeuerten wurden, versuchte man dieses Problem zu umgehen, ohne auf Munition verzichten zu müssen. Es wurde eine neue Waffe, selbstnachladend entworfen. Gasdruck und Rollenverzögerung vielen aus dem Konzept und man entschied sich für einen Trommellademechanismus.



	Fertigkeit	Ausrüstungs- klassen	Art	Schaden	Gewicht
Mosin 3010	GEW	B / C / D	B	6/6w6	6,8 kg
	<b>Schusszahl</b>		<b>Reichweite (m)</b>	<b>N / M / W / E</b>	
	8		20 / 60 / 160 / 400		

**Preis:** 250 C-Noten

### Anmerkung:

Malus von +2 TN bei Treffer durch Rückstoß.  
Erweiterbar mit Bajonett

军中无令急回眸



谈笑撮

Soldatinnen des Kriegerhauses LuSann

## Mosin Nagant 3027

Nach dem großen Erfolg der Nagant 3021, von der mehr als 2,5 Millionen Stück verkauft wurden, entwickelten die Designer der Firma Mosin ein neues Gewehr um allen zu zeigen, dass sie den Elefantentöter alle Ehre machen und ihm wieder das größte Kaliber verpassten was ein Infanterist aus einem Gewehr abfeuern kann. Die 3027 ist eine wahre Mechbüchse und eignet sich als kleine Artillerie, allerdings muss man doch sehr nah an den großen Gegner ran gehen um noch zu treffen.



	<b>Fertigkeit</b>	<b>Ausrüstungs- klassen</b>	<b>Art</b>	<b>Schaden</b>	<b>Gewicht</b>
Mosin 3010	GEW	B / D / D	B	7/7w6	36,8 kg
	<b>Schusszahl</b>		<b>Reichweite (m)</b>		
	3		<b>N / M / W / E</b>		
			35 / 100 / 370 / 650		

**Preis:** 1750 C-Noten

### **Anmerkung:**

Malus von +3 TN bei Treffer, durch Rückstoß.  
Nachladen = Komplexe Aktion  
Jeder Schuss gibt einen Erschöpfungspunkt.  
Sperrig  
Muss Aufgelegt werden!

# Smith and Wesson

Smith and Wesson, eine Firma, deren Gründungsgeschichte weit zurück geht in die Terra Zeit. In die Gründungszeit der Vereinigten Staaten von Amerika. Horace Smith und Daniel B. Wesson waren die ersten die Revolver produzierten, wo man die Trommel von hinten laden konnte. Heute kann Smith and Wesson auf eine der längsten Erfahrungen im Handwaffenbau zurückgreifen. Smith and Wesson stellt alle Arten von Handfeuerwaffen her, doch am beliebtesten sind immer noch die Revolver, die auch bei Polizeieinheiten der Vereinten Sonnen einen großen Absatzmarkt gefunden haben.

Smith and Wesson hat mehrere Produktionsstätten, vor allem in den Vereinten Sonnen aber auch in all den anderen Häusern haben sie mindestens eine Produktionsstätte.

## Smith&Wesson Racing Hornet



Racing Hornet ist ein schwerer Revolver mit langem Lauf. Sehr beliebt bei Jägern und Farmern. Mit einer kleinen Montageschiene am Lauf kann der Revolver mit einem Zielfernrohr erweitert werden. Manchmal eine Sinnvolle Erweiterung, wenn man bedenkt wie weit diese Waffe schießen kann.

	<b>Fertigkeit</b>	<b>Ausrüstungs-</b>	<b>Art</b>	<b>Schaden</b>	<b>Gewicht</b>
Racing Hornet	PIS	C / D / D	B	4/5w6	1 kg
		<b>Schußzahl</b>		<b>Reichweite (m)</b> <b>N / M / W / E</b>	
		6		8 / 20 / 50 / 100	

**Preis:** 280 C-Noten

### Anmerkung:

+1 TN bei Treffer durch harten Rückstoß.  
Komplexe Handlung zum Nachladen  
Erweiterbar mit Zielfernrohr

## Lucky Gamer

Der Revolver für traditionelle Falschspieler. Einer der sich leicht verstecken lässt.



	<b>Fertigkeit</b>	<b>Ausrüstungs-</b>	<b>Art</b>	<b>Schaden</b>	<b>Gewicht</b>
Lucky Gamer	PIS	B / A / E	B	4/4w6	0,4 kg
		<b>Schußzahl</b>		<b>Reichweite (m)</b> <b>N / M / W / E</b>	
		6		3 / 10 / 30 / 60	

**Preis:** 95 C-Noten

### Anmerkung:

Komplexe Handlung zum Nachladen  
Leicht zu verstecken und Handlich

# Springfield Armoury

Springfield Armoury ist eine Waffenschmiede mit sehr langer Tradition. Gründungsjahr, so sagen Historiker ist 18. Jh. von Terra. Lange Zeit stellte Springfield Waffen her bis im 21Jh. Die Firma von der Bildfläche verschwand.

2978 erst eröffnete ein Nachfahre der Springfieldfamilie eine neue Waffenschmiede. Er beruft sich auf seine Vorfahren von Terra und kann den Stammbaum angeblich nachweisen.

Springfield Armoury stellt eine reihe von Sportpistolen her doch uns interessiert hier in diesem Katalog besonders eine Waffen von Springfield Armoury.

## M6 Scout

Die M6 Scout von Springfield Armoury ist eine kleinkalibrige Bockbüchsfinte die als Überlebensgewehr für Militärpiloten, vor allem aber Mechkrieger konzipiert worden ist.

Die M6 Scout lässt sich bequem in einer Tasche unter der Pilotenliege verstauen. Dabei ist die Waffe in zwei Teile zerlegt.

Springfield bietet extra Befestigungshacken an, so dass die Flinte bei einem Ausstieg per Schleudersitz mit evakuiert wird. In der Tasche können einige nützliche Gegenstände verstaut werden, wie Kompass, Erste Hilfe Set, Angel und Fährtenmesser. Mit wenigen Handgriffen ist die Flinte dann zusammen gebaut und der gestrandete Pilot hat eine zuverlässige Waffe dabei.

Die M6 hat zwei Läufe einen Kugellauf und einen Flintenlauf. Je nach Situation.

Die Läufe werden jeweils einzeln geladen, die Munition kann im Schaft untergebracht werden. Theoretisch ist es möglich beide Läufe gleichzeitig abzufeuern. Springfield rät aber davon ab. Vor jedem Schuß muß das entsprechende Kaliber geladen werden.

Der Abzugsbügel ist so konstruiert das man selbst in Arktischen Regionen mit festen Handschuhen den Abzug bedienen kann. Nachteil der M6 sind die exotischen Kaliber die nur von Springfield hergestellt werden.



	<b>Fertigkeit</b>	<b>Ausrüstungs-</b>	<b>Art</b>	<b>Schaden</b>	<b>Gewicht</b>
M6	GEW	B / A / D	B	4/4w6	0,4 kg
	SCH		B	1/5w6	
	<b>Schußzahl</b>		<b>Reichweite (m)</b>	<b>N / M / W / E</b>	
	1		20 / 60 / 160 / 400	Kugel	
	1		3 / 10 / 30 / 60	Schrot	

**Preis:** 560 C-Noten

### Anmerkung:

Zusammenbau dauert 2 Komplexe Aktionen

Wenn beide Läufe abgefeuert werden -2 TN und einen Erschöpfungspunkt

Im Schaft ist Platz für 6 Schuß Schrot und 12 Schuß Kugeln.

Außen am Schaft können noch mal 6 Schuß Schrot befestigt werden

Nachladen Komplexe Aktion.

Mit Zielfernrohr erweiterbar.



# Sterling

Sterling ist eine Traditionelle Waffenschmiede in Skye. Gerüchten zufolge unterstützt diese Organisation die Bewegung Free Skye. Doch Beweise liegen nicht vor. Rob Sterling gründete diese Waffenschmiede schon in den Zeiten des Sternenbundes. Er war berühmt für die Produktion seiner Revolver. Mit Kerenskys Auszug verschwand auch Sterlings Waffenschmiede. Keiner wusste je ob er mit gezogen war, oder was passiert war. Er hinterließ Frau und Kinder. Eine Urenkelin von Rob, Rachel Sterling begann vor wenigen Jahren die Familientradition wieder aufleben zu lassen. Der Sterling No1 ist der erste Revolver der wieder den Namen Sterling trägt.

## No1

Der No1 ist ein schwerer Revolver und Großem Kaliber, ideal für echte Sammler Von Revolvern und schweren Pistolen.



No1	<b>Fertigkeit</b> PIS	<b>Ausrüstungs-</b> C / D / D	<b>Art</b> B	<b>Schaden</b> 5/5w6	<b>Gewicht</b> 1,3 kg
	<b>Schußzahl</b> 6		<b>Reichweite (m)</b> N / M / W / E 8 / 20 / 50 / 120		

**Preis:** 260 C-Noten

**Anmerkung:** Der Revolver ist nicht erweiterbar.



Rachel Sterling

## Sturm, Ruger Company, inc

Die Firma Sturm, Ruger Company, inc wurde von den beiden Infanteristen William Batteredman Ruger und Alexander M. Sturm gegründet. Zusammen mieteten die beiden eine kleine Halle auf Senftenberg und fingen an eine Büchsenmacherwerkstatt zu gründen.

Ruger wie die Firma heute nur noch genannt wird, spezialisierte sich Anfangs nur auf Pistolen und Jagdgewehre. Mit ihrem M21A7 ist ihnen aber der Durchbruch in das Armeegeschäft gelungen. Ruger befindet sich immer noch auf Senftenberg, allerdings haben sie heute ein paar Lagerhallen mehr. Die alte Halle ist immer noch vorhanden und dient als Firmenmuseum.

### M21 A7



Die M21 von Ruger ist mittlerweile überall in der Lyranischen Allianz zu finden, egal ob Militär oder Polizei. Diese Scharfschützenbüchse hat ihre Fähigkeit schon längst bewiesen und ist mittlerweile schon in der 7. Auflage.

	<b>Fertigkeit</b>	<b>Ausrüstungs- klassen</b>	<b>Art</b>	<b>Schaden</b>	<b>Gewicht</b>
M 21A7	GEW	C / B / D	B	5/5w6	4,85 kg
	<b>Schußzahl</b>		<b>Reichweite (m)</b>	<b>N / M / W / E</b>	
	20		60 / 210 / 470 / 1100		

**Preis:** 780 C-Noten

#### **Anmerkung:**

Halbautomatik Gewehr

Zweibein serienmäßig

Mit 14 fach Zielfernrohr auf Monatgeschiene

Zielfernrohr Entspiegelt und gesichert gegen Beschlagen oder Wassertropfen

Gegen Aufpreis erweiterbar mit Restlicht oder IR Gerät

Extrem widerstandsfähig gegenüber Schmutz, Staub und Wetter.

Aus echtem Holz

## 22- 1a Bounty Hunter



Starker Name für eine Waffe, aber als Scharfschützenbüchse bedingt geeignet. Wir stecken die Bounty Hunter doch lieber mal in die Sparte der Sportwaffen. Dafür ist sie hervorragend geeignet. Gute Qualität zu einem erschwinglichen Preis und günstige Munition. Nett ist die komplette Verchromung von Lauf und Zielfernrohr, zusammen mit dem schwarzen schlagfesten Kunststoff ein echter Hingucker.

	<b>Fertigkeit</b>	<b>Ausrüstungs- klassen</b>	<b>Art</b>	<b>Schaden</b>	<b>Gewicht</b>
22- 1a	GEW	C / B / C	B	4/4w6	3,85 kg
		<b>Schußzahl</b>		<b>Reichweite (m)</b>	
		5		<b>N / M / W / E</b>	
				45 / 150 / 350 / 700	

**Preis:** 380 C-Noten

**Anmerkung:**  
Zielfernrohr (2)  
Halbautomat



# Tangfoglio

Tangfoglio, ein Faustwaffen Hersteller aus den Chaosmarken ist berühmt und gefragt für Pistolen mit höchster Genauigkeit und Präzision. Hauptsächlich stellt Tangfoglio Sportpistolen her, doch finden sie immer mehr Beliebtheit bei Sicherheitskräften, Söldnern und Militär.



## Racer

Die Racer ist eine Pistole mit ungeheurer Genauigkeit im Nahbereich.

Die Racer ist eine Pistole aus Ferro Fibrit und gibt ihr eine wunderbare Leichtigkeit. Allerdings merkt man das fehlende Gewicht im Rückstoß der Waffe und der Preis ist für eine Pistole sehr hoch. Doch im Großen und Ganzen eine wunderbare Waffe und die Präzision der Waffe macht den Preis wieder zu einem Schnäppchen.

	Fertigkeit	Ausrüstungs- klassen	Art	Schaden	Preis	Gewicht
Racer	PIS	C / B / E	B	3/4w6	780	600 g
	<b>Schußzahl</b>			<b>Reichweite (m)</b>		
	12			N / M / W / E 7 / 24 / 45 / 100		

### Zubehör:

Leuchtpunktvisier (-1 TN)

-1 TN zusätzlich wegen hoher Präzision auf Nah und Mittelbereich.

Nur erweiterbar mit Zielvisieren, anstatt des Leuchtpunktvisiers.

## Silencio

Die Silencio ist der eindeutige Beweis, dass ein Schalldämpfer eine Waffe nicht entstellt. Ein sehr schickes Design auf dem Prinzip der Racer. Leider musste der Lauf etwas gekürzt werden für den Schalldämpfer und sie verliert so ein wenig an der Reichweite. Aber auch hier ein wunderbares Qualitätsstück aus dem Hause Tangfoglio.



	Fertigkeit	Ausrüstungs- klassen	Art	Schaden	Preis	Gewicht
Silencio	PIS	C / B / E	B	3/4w6	980	700 g
	<b>Schußzahl</b>			<b>Reichweite (m)</b>		
	12			N / M / W / E 7 / 23 / 42 / 95		

### Zubehör:

Leuchtpunktvisier (-1 TN)

-1 TN zusätzlich wegen hoher Präzision auf Nah und Mittelbereich.

Schalldämpfer Expert

Nur erweiterbar mit Zielvisieren, anstatt des Leuchtpunktvisiers.

## TK Industries (Triesting-Kelang Weapons Industries)

TK, der Hauptproduzent für Lyranische Feuerwaffen. Der erfolgreiche Waffenhersteller, der seit dem 2. Nachfolgekrieg als einziger auf die Logistik von Ersatzteilen und Munition schaute. Während andere Häuser erst heute anfangen bei ihrer Infanterie gleiche Kalibergrößen einzuführen, schaute TK bei seinen Gewehren immer genau darauf, dass auch die Logistik stimmt. TK ist auch Hauptaktionär von Scheddar und Gunther Waffen.

### TK 21



Die TK 21 und die TK 21k sind eine neue Serie von Gewehren. Sie sollen die Zukunft der Sturmgewehre sein. Klein handlich und schnell. Inspiriert vom Gibbs Famas mit hochmoderner TK Technologie. Sie verwenden das gleiche Kaliber wie alle TK Gewehre, bestehen aus schlagfestem Kunststoff.

	<b>Fertigkeit</b>	<b>Ausrüstungs- klassen</b>	<b>Art</b>	<b>Schaden</b>	<b>Gewicht</b>
TK 21	GEW	C / E / D	B	4/4w6	2,0 kg
		<b>Schusszahl</b>	<b>Reichweite (m)</b> <b>N / M / W / E</b>		<b>Feuerstoss</b>
		40	40 / 85 / 230 / 500		15/4

**Preis:** 1000 C- Noten

#### **Zubehör:**

Serienmäßig:

- Klappbares Zweibein
- Magazine der TKs verwendbar

Erweiterbar mit:

- allen Zielfernrohren auf Picatinny Schiene
- Schalldämpfern für Automatikwaffen
- Nachtsicht
- Laserlichtmodul, Preis: +200
- Laserpointer, Preis: +25

## TK 21K



Die TK 21k ist die Kurzversion des TK 21, sie ist eine MP und mit integriertem Schalldämpfer. TK entwickelte diese Waffe vor allem für Lyranische Polizei vor allem SWAT. Auch sie verwendet die gleiche Munition, wie all die TK Gewehre.

	<b>Fertigkeit</b>	<b>Ausrüstungs- klassen</b>	<b>Art</b>	<b>Schaden</b>	<b>Gewicht</b>
TK 21K	MP	C / E / D	B	4/4w6	1,7 kg
		<b>Schusszahl</b>		<b>Reichweite (m)</b> <b>N / M / W / E</b>	<b>Feuerstoss</b>
		40		40 / 60 / 200/ 350	15/4

**Preis:** 1200 C- Noten

### **Zubehör:**

Serienmäßig:

Schalldämpfern für Automatikwaffen

Klappbares Zweibein

Magazine der TKs verwendbar

Erweiterbar mit:

allen Zielfernrohren auf Picatinny Schiene

Nachtsicht

Laserlichtmodul, Preis: +200

Laserpointer, Preis: +25

## TK 873



TK hat endlich eingesehen, dass man nicht alle Waffen mit den gleichen Kalibern ausstatten kann und brachte ein MG heraus mit dem größeren 7,62x51 Kaliber ist aber nicht viel größer als ein Sturmgewehr. Das Ergebnis des neuen MGs lässt sich wirklich sehen. Man merkt doch die Erfahrung die TK auf dem Infanteriewaffen Gebiet schon gesammelt hat. Und wie man es von TK gewohnt ist, ist das Gewicht sehr gering.

	<b>Fertigkeit</b>	<b>Ausrüstungs- klassen</b>	<b>Art</b>	<b>Schaden</b>	<b>Gewicht</b>
TK 873	UNT	C / C / D	B	6/6w6	5,7 kg
	<b>Schußzahl</b>	<b>Reichweite (m)</b> <b>N / M / W / E</b>		<b>Feuerstoss</b>	
	200 / Gurt	60 / 200 / 440 / 900		42 / 7	

**Preis:** 1020 C-Noten

**Anmerkung:**

Aimpoint (ZF 1)

Zweibein

Ris- Montageschiene auf Systemkasten und am Lauf für Zubehörfestigung.

Tragegriff



## Z-M Firearms

Z-M ist kein Waffenhersteller, Firmengründer der sehr jungen Firma, Allan Zitta kauft Waffen oder Lizenzen auf und Baut diese um. Teilweise derart, das man das Original nicht wieder erkennt.

Ein Vorteil wenn es um die Lizenzvergabe geht. Z-M Waffen sind sicherlich der oberste Standard den es unter Handfeuerwaffen gibt. Zitta versteht sein Handwerk und das ist der Grund, warum die kleine Einmannfirma innerhalb von 10 Jahren zu einem großen Betrieb herangewachsen ist. Zitta stellt aber Nur die fähigsten Büchsenmacher ein und die Einstellungstests sind sehr schwer. Kein Wunder, denn bei Z-M ist alles Handarbeit. Zitta hat seinen Firmensitz auf Thakard, was ihn durch die dort stationierten Kommandosoldaten viele Aufträge einbringt. Auch wenn Zitta alles zurückweist, so hat Man doch einige Waffen außerhalb der Lyranischen Allianz gefunden, die aus der Zitta Tuning Schmiede kommen.



### Z-M Weapons LR300M

Bei der LR300M wird das TK etwas verbessert, Z-M baut die Waffen aber derart um, dass wenig vom Originalzustand übrigbleibt. Das gasdruckunterstützte Repetiersystem wird gravierend geändert was ein klemmen der Waffe minimiert, das einzige Teil, das noch TK Standart ist, ist die Verschlussstückverriegelung. Die Montageschiene von TK wurde beibehalten, somit lassen sich alle Optischen Zielhilfen die auf ein TK passen auch auf ein Z-M bauen, sowohl auf das Gehäuse, sowie vor dem Handschutz für Ziellampen und auch für Unterlaufgranatenwerfer.

	<b>Fertigkeit</b>	<b>Ausrüstungs- klassen</b>	<b>Art</b>	<b>Schaden</b>	<b>Gewicht</b>
LR300M	GEW	C / E / D	B	5*/4w6	3,9kg ohne ZF
	<b>Schußzahl</b>	<b>Reichweite (m)</b>		<b>Feuerstoss</b>	
	40/100	N / M / W / E 52 / 200 / 445/ 1100		10 / 4	

**Preis:** ab 2000 C-Noten

Kein Klemmen bei Patzer, auch nicht bei Verschmutzung.

Alle Anbauten des TKs verwendbar.

Alle Waffen mit Schalldämpfer lieferbar.

100 Doppeltrommelmagazin - 800g 50 C-Noten (Normal Munition)

Magazine des TKs verwendbar.

Zeiss Laserlichtmarkieren Trijicon 100 C-Noten

Zeiss Elcan 200 C-Noten

Zeiss Sniper 4—16 fach Vergrößerung 500 C-Noten

Polstertasche 10 C-Noten (Keine

Zerstörung bei Fall) + IR oder Restlichtverstärkung +100 C-Noten

Laserlichtmodul 200 C-Noten

Laserpointer 50 C-Noten

**\*DK 5 nur mit spezieller Munition. 100 C-Noten pro Magazin (40) Ansonsten DK 4!**

**Bei Feuerstoss und Salve Zielzahlmod. +1.+3 Bei Extremreichweite.**

## ZM Stoner 63A2 LMG

ZM hat sich hier das Stoner LMG Vorgenommen und wie immer komplett geändert. Z-M verwendete das schon bewährte neue Repetiersystem welches Gasdruck unterstützt wird. Der Lauf wurde komplett ausgetauscht und es wird hier mit neuen Legierungen experimentiert welche Wärme schneller ableiten können, außerdem wurde er etwas verlängert um die Reichweite zu erhöhen.



Das ZM Stoner ist nun abgestimmt auf die Munition des TK Gewehrs und kann all dessen Magazine verwenden. Das Z-M Stoner ist der Konkurrent des lyranischen SAW, wenn es nicht so teuer wäre, aber Qualität hat seinen Preis.

	<b>Fertigkeit</b>	<b>Ausrüstungs- klassen</b>	<b>Art</b>	<b>Schaden</b>	<b>Gewicht</b>
LR300M	UNT	C / E / D	B	5/4w6	5,0 kg ohne ZF
	<b>Schußzahl</b>	<b>Reichweite (m)</b> <b>N / M / W / E</b>		<b>Feuerstoss</b>	
	100 / Gurt	45 / 150 / 340 / 700		32 / 6	

**Preis:** ab 2000 C-Noten

### **Anmerkung:**

Kein Klemmen bei Patzer, auch nicht bei Verschmutzung.

Alle Anbauten des TKs verwendbar.

Alle Waffen mit Schalldämpfer lieferbar.

Magazine des TKs verwendbar.

Zeiss Laserlichtmarkieren Trijicon 100 C-Noten

Zeiss Elcan 200 C-Noten

+ IR oder Restlichtverstärkung +100 C-Noten

Laserlichtmodul 200 C-Noten

Laserpointer 50 C-Noten



## Schwere Feldwaffen

In diesen Abschnitt wollen wir von New Tech, euch Grunts da draußen die Waffen vorstellen, mit der ihr euch wirklich gegen gepanzerte Gegner wehren könnt. Wir wollen es alle nicht hoffen, dennoch werdet ihr es nicht vermeiden können. Deswegen hier die Geschütze:

### 8,8 cm

Eine Waffe aus dem Hause Defiance  
Sie wird nicht nur als Artillerie  
Eingesetzt, sondern auch als  
FLAK und Panzerwaffe.

Als PAK / Artillerie wird sie auf  
einer fahrbaren Lafette geliefert.  
Zum Beschuss werden die Räder  
nach hinten, bzw. nach vorne ge-  
klappt und die Stützen an der Seite  
nach unten geklappt.

Die 8,8 ist eine Schwere Kanone  
Und schießt auch noch über große  
Distanzen vernichtend.

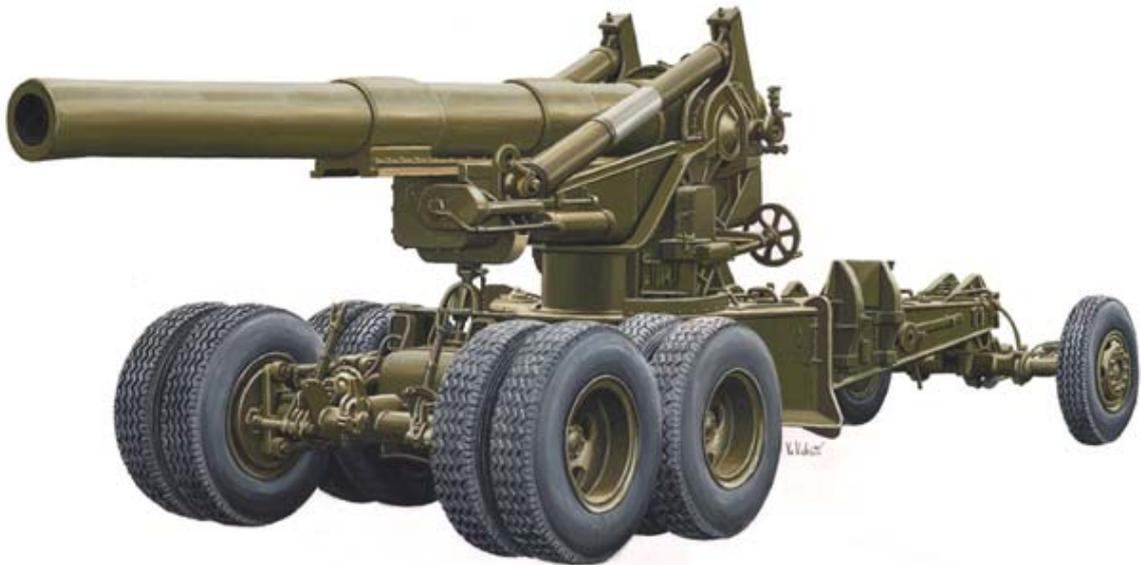


	<b>Fertigkeit</b>	<b>Ausrüstungs- Klassen</b>	<b>Art</b>	<b>Schaden RPG /</b>	<b>TT</b>	<b>Gewicht</b>
8,8 cm	Arti	D / C / E	B	9/26w6	8	7550 kg
	<b>Schußzahl</b>	<b>Reichweite (m)</b> <b>N / M / W / E</b>		<b>Ladezeit</b> <b>Schuss / in Runden</b>		
	1	500/1100/1600/2200 (Hex) 5/11/16/22		1 / 2		

#### Anmerkung:

3 Mann Bedienung  
1 Granate 14,7 kg  
Aufbau 4 Runden

## M2 Howitzer



Der von Federated Gun Works hergestellte M2 Howitzer ist die Artillerie welche man immer wieder sieht, wenn Davion Truppen ins Feld ziehen. Sie ist nicht das neueste Modell, aber zuverlässig und schnell im Einsatz

	<b>Fertigkeit</b>	<b>Ausrüstungs- Klassen</b>	<b>Art</b>	<b>Schaden RPG /</b>	<b>TT</b>	<b>Gewicht</b>
M2	Arti	D / C / E	B	9/31w6	9	6950 kg
	<b>Schußzahl</b>	<b>Reichweite (m) N / M / W / E (Hex)</b>			<b>Ladezeit Schuss / in Runden</b>	
	1	400/1000/1500/2000 4/10/10/20			1 / 2	

### Anmerkung:

3 Mann Bedienung  
1 Granate 16 kg  
Aufbau 3 Runden

## Folgende Panzerabwehrkanonen sind in allen Häusern der Inneren Sphäre zu erhalten.

**4,2 cm**



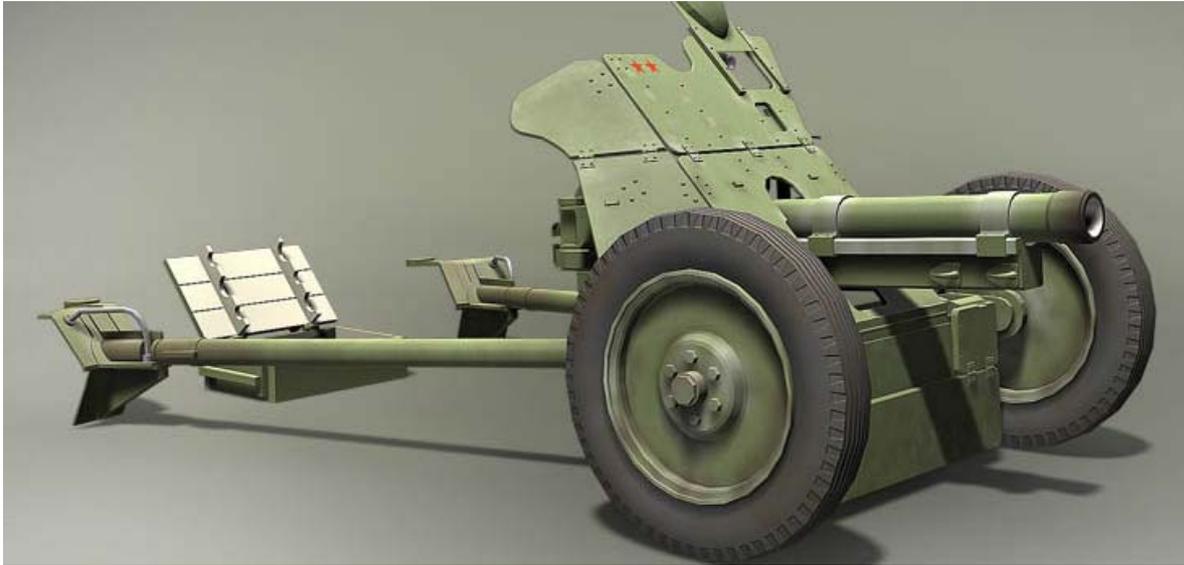
Typische PAK wie sie auf allen Schlachtfeldern zu finden ist. Nicht nur gegen Panzer effektiv, auch gegen Mechs und Gefechtsrüstungen.

	<b>Fertigkeit</b>	<b>Ausrüstungs-Klassen</b>	<b>Art</b>	<b>Schaden RPG</b>	<b>Gewicht</b>
4,2 cm	Arti	C / C / E	B	7/12w6	1450 kg
	<b>Schußzahl</b>		<b>Reichweite (m) N / M / W / E</b>		<b>Ladezeit Schuss / in Runden</b>
	1		75/250/600/1100		1 / 1

### Anmerkung:

2 Mann Bedienung  
1 Granate 2 kg  
Aufbau 1 Runde

### 3,1 cm



Leichte PAK, welche auch hauptsächlich von Fallschirmjägern eingesetzt wird. Sie besteht hauptsächlich aus Ferro Fibrid und Aluminium was ihr ein wirklich sehr geringes Gewicht gibt. Allerdings schlägt sich das auf den Preis ab. So ist die 3,1cm teurer als die 4,2cm. Aus diesem Grund findet man sie fast nur bei Fallschirmspringern.

	<b>Fertigkeit</b>	<b>Ausrüstungs- Klassen</b>	<b>Art</b>	<b>Schaden RPG</b>	<b>Gewicht</b>
4,2 cm	Arti	C / C / E	B	7/10w6	350 kg
	<b>Schußzahl</b>		<b>Reichweite (m) N / M / W / E</b>		<b>Ladezeit Schuss / in Runden</b>
	1		60/190/440/1000		1 / 1

#### Anmerkung:

2 Mann Bedienung  
1 Granate 1 kg  
Aufbau 1 Runde

## Clanwaffen:

Immer mehr Clanwaffen, enthalten Einzug in die Innere Sphäre. So dachten wir am Anfang, dass Claner keine Infanterie hätten, und wenn doch, dann nur schlechte Miliztruppen, schlecht ausgerüstet, doch wir mussten uns täuschen.

Zwar haben wir nicht viel Ahnung über den Ausbildungsstand, doch Waffentechnisch, wollen wir euch ein paar Modelle der Clans vorstellen.

Clangewehre haben in Reichweite und Leistung denen der IS einen großen Vorteil, doch lassen sie sich nur mit größten Umbauten erweitern und man braucht schon einen sehr erfahrenen Büchsenmacher und einen großen Geldbeutel. Interessant ist das komplette fehlen von Zielfernrohren. Auf allen Waffen findet man nur den Aimpoint.

*Anmerkung: Clan Waffen haben keinen Preis, da sie Einzelstücke sind und in der Inneren Sphäre selten zu ergattern sind.*

## Lasergewehre:

### ER – Laser Gewehr – Feinwerkbau



Feinwerkbau ist nu ein Hersteller des ER- Gewehrs. Es ist eine der Standardwaffen der Claninfanterie. Es besitzt eine wirklich hohe Reichweite und einen vergleichbar niedrigen Energieverbrauch. Was uns interessieren würde ist, wie sich die Waffe im Feld verhalten würde, bei Dreck und Staub.

Sollte jemand Erfahrungsberichte haben. New Tech würde sich erkenntlich zeigen.

	<b>Fertigkeit</b>	<b>Ausrüstungs- klassen</b>	<b>Art</b>	<b>Schaden</b>	<b>Gewicht</b>
CELR	GEW	F / D / D	E	4/4w6	5 kg
		<b>Energieverbrauch</b>		<b>Reichweite (m)</b> <b>N / M / W / E</b>	
		6		100 / 300 / 700 / 1600	

#### **Anmerkung:**

Ladungsanzeige

Zielfernrohr Stufe 1

Keine An- und Umbauten möglich

## Clan PulseLaser Rifle



Vom diesem Gewehr wissen wir noch wenig, weder Hersteller noch ob es alle Clans besitzen, anzunehmen ist es aber. Zwar ist hier der Energieverbrauch sehr hoch, dafür drift jeder Starhl sein Ziel. Sehr tödliche Waffe.

	<b>Fertigkeit</b>	<b>Ausrüstungs- klassen</b>	<b>Art</b>	<b>Schaden</b>	<b>Gewicht</b>
CPLR	GEW	F / D / D	E	3/4w6	5 kg
	<b>Energieverbrauch</b>		<b>Reichweite (m)</b> <b>N / M / W / E</b>	<b>Feuerstoss</b>	
	13		60 / 190 / 450 / 900	10 / 10	

### **Anmerkung:**

Ladungsanzeige

Zielfernrohr Stufe 1

Keine An- und Umbauten möglich

## Laser Pistolen



### ER – Laser Pistole

Eine Pistole, die mittlerweile auch in der IS schon sehr bekannt ist. Eine schöne kleine Waffe, mit einer sehr hohen Reichweite. Hiefür gibt es mittlerweile schon Montageschienen für Zielfernrohre von der Firma *equate* auf Solaris. Pro Schiene 10 C-Noten + Fracht.

	<b>Fertigkeit</b>	<b>Ausrüstungs- klassen</b>	<b>Art</b>	<b>Schaden</b>	<b>Gewicht</b>
CELP	PIS	F / C / D	E	4/3w6	1 kg
	<b>Energieverbrauch</b>		<b>Reichweite (m)</b> <b>N / M / W / E</b>		
	3		20 / 50 / 150 / 350		

### **Anmerkung:**

Ladungsanzeige

Erweiterbar mit Zielfernrohr Stufe 2

## Pulse Laser Pistole



Auch die Pulselaser Pistole ist nicht mehr unbekannt. Wer solche Pistolen hat, braucht keine MPs mehr.

	<b>Fertigkeit</b>	<b>Ausrüstungs- klassen</b>	<b>Art</b>	<b>Schaden</b>	<b>Gewicht</b>
CPLP	MP	D / C / D	E	3/3w6	1 kg
		<b>Energieverbrauch</b> 9	<b>Reichweite (m)</b> 20 / 40 / 100 / 250	<b>Feuerstoss</b> 5 / 5	

**Anmerkung:**  
Ladungsanzeige  
Nicht Erweiterbar

## Ballistische Waffen:



### MP Diamant 57321

Diese Maschinenpistole ist uns überliefert über den Clan der Diamanthaie. Hauptsächlich wird sie von Paramilitärs wie Polizeieinheiten verwendet. Die Waffe verwendet ein Kaliber der Größe 8x18mm, welches in der Inneren Sphäre nicht zu bekommen ist. Unfein ist das komplette fehlen eines Schaftes, was bei einem Feuerstoß nicht gerade zur Treffergenauigkeit beiträgt.

	<b>Fertigkeit</b>	<b>Ausrüstungs- klassen</b>	<b>Art</b>	<b>Schaden</b>	<b>Gewicht</b>
57321	MP	D / D / D	B	3/3w6	2,1 kg
		<b>Schußzahl</b> 20	<b>Reichweite (m)</b> <b>N / M / W / E</b> 5 / 12 / 35 / 75	<b>Feuerstoss</b> 10/3	

## Clan Minigun / MG

Diese Waffe wurde auf einem Schlachtfeld Gefunden. Wir wissen kaum etwas darüber. Im hinteren Teil der Waffe fehlen Abzug und Schulterstütze. Es ist wie ein Modul. Wir Tippen es ist ein MG für Gefechtsrüstungen, vielleicht kann man es aber durch die Modul-technik auch auf eine Lafette stecken. Das Kaliber ist uns unbekannt, müsste aber Ähnlich unseren .308 win sein. Die Daten kommen hauptsächlich aus Gefechtsroms und nicht von Beschusstests.



	<b>Fertigkeit</b>	<b>Ausrüstungs- klassen</b>	<b>Art</b>	<b>Schaden</b>	<b>Gewicht</b>
Clan MG	UNT	D / E / D	B	6/5w6	10,0 kg
	<b>Schußzahl</b>	<b>Reichweite (m)</b> <b>N / M / W / E</b>		<b>Feuerstoss</b>	
	Gurt	55 / 180 / 420 / 900		40 / 5	

### **Anmerkung:**

Modul MG, man benötigt das Modul

## Gauss MP

Das wohl seltsamste Produkt aus dem Clanraum. Eine Gauss Maschinenpistole. Man fand sie bei einem StarAdder Krieger. Munition ließe sich durch die Gausstechnologie leicht herstellen.



	<b>Fertigkeit</b>	<b>Ausrüstungs- klassen</b>	<b>Art</b>	<b>Schaden</b>	<b>Gewicht</b>
Gauss MP	MP	D / D / D	B	4/5w6	5,1 kg
	<b>Schußzahl</b>	<b>Reichweite (m)</b> <b>N / M / W / E</b>		<b>Feuerstoss</b>	
	30/3*	20 / 50 / 150 / 300		5/2	

### **Anmerkung:**

Zielfernrohr (1)  
Micropowerpack im Schaft  
Klemmt bei Patzer

## Star Adder Heavy Blaster Rifle



Dieses Schmuckstück kommt angeblich aus dem tiefen Clanraum. Vom Clan der Sternennattern. Es handelt sich um ein schweres Blaster Gewehr mit hoher Durchschlagskraft. Unter dem Lauf trägt es einen kleinen Raketenwerfer welche kurze Raketen ausstoßen kann. Diese haben zwar durch die kleine Treibladung nur eine geringe Reichweite, besitzen aber eine überaus effektive Durchschlagskraft, welche sogar Mechpanzerung durchschlagen kann

	<b>Fertigkeit</b>	<b>Ausrüstungs- klassen</b>	<b>Art</b>	<b>Schaden</b>	<b>Gewicht</b>
Heavy Blaster Rifle	UNT	D / E / D	E	6/4w6	15,0 kg
Unterlauf Raketen W.	UNT		B	8/5w6	
HBR	<b>Energieverbrauch</b>		<b>Reichweite (m)</b>		
	14*		<b>N / M / W / E</b>		
			55 / 180 / 420 / 900		
Raketen Werfer	<b>Schuß</b>				
	1			20 / 60 / 160 / 400	

### **Anmerkung:**

+2 Modifikator bei Abschuss von Raketen.

Eine Rakete wiegt 1,3 kg – Komplexe Aktion zum nachladen.

# Munition

## **Kaliber**

Wir von New Tech haben uns einmal die Arbeit gemacht, sämtliche Kaliber, die vom Militär in der Inneren Sphäre verwendet wird zusammen geschrieben. Wir erheben keinen Anspruch darauf, dass dies Vollständig ist, hoffen aber dennoch, dass diese Auflistung das Wirr - Warr der Kaliber aufzeigt.

### **5,56x45 mm Sternenbund**

Ehemaliges Standard-Kaliber der Sternenbund Streitkräfte. Gegen ungeschützte menschliche Ziele absolut ausreichend hat diese Patrone auf größere Entfernungen Schwierigkeiten mit schwerer Körperpanzerung. Die meisten Armeen besitzen noch dieses Kaliber als Standard Kaliber.

### **5,56x45 mm TK / .223 rem**

Die TK Variante der normalen 5,56x45 mm Sternenbund, bei der das Projektil durch ein schwereres ausgetauscht wurde, was eine bessere Durchschlagskraft gegen gepanzerte Ziele aufweist und bessere ballistische Eigenschaften hat. Auch die Produktion wird mit besonderer Sorgfalt durchgeführt um eine immer gleichbleibende Qualität zu gewährleisten.

Diese Munition wird von den beiden Häusern Davion und Steiner verwendet. Wobei sie in den Vereinten Sonnen nicht von TK hergestellt wird sondern von Remington

### **5,45x39 mm Marik**

Die Antwort der Liga Freier Welten auf die 5,56x45 mm AERO. Das Projektil hat keine komplette Bleifüllung sondern eine Art Loftloch in der Spitze, dadurch ist die Wahrscheinlichkeit höher dass die Kugel im Ziel schlingert und tödliche Wunden reißt. Sie wird vor allem in der Lyranischen Allianz auch als Gift Kugel bezeichnet.

Seit einigen Jahren wurde das 5,45x39 mm Marik auch bei den Gewehren der Konföderation Kapella verwendet und setzt die 7,62x54 mmC ab

### **4,6x30 mm PDW**

Diese Patrone ist H&K's Antwort auf die 5,7x28 mm von Marik.

Die Flaschenhalshülse wurde komplett neu entwickelt, die Gesamtlänge beträgt 38 mm bei einem Gesamtgewicht von 6,3 g. Verwendet werden 1,7 Gramm schwere, 15,3 mm lange Spitzgeschosse welche, abgefeuert aus einer HK PDW, eine Mündungsgeschwindigkeit von 725 m/s haben. Der Rückstossimpuls beträgt zwei Drittel der einer 9 mm Parabellum. Dieses Geschoss durchschlägt auf 50 m 20 Lagen Kevlar und 1,6 mm Titanblech und transferiert anschließend noch 220 Joule in einen 20prozentigen Gelatine-Block. Diese Patrone ist mittlerweile die Standardpatrone für die PDW Waffen der Lyranischen Allianz.

### **Federated MARS 5,56x30 mm**

Diese Munition war der nicht erfolgreiche Versuch von Federated auf die Lyranische PDW und die 5,45x39mm Marik zu reagieren. Sie sollte das M4 und die 9 mm Parabellum Maschinenpistolen zumindest in den Davion-Arsenalen ersetzen. Dafür wurde die Hülse einer .223 Rem (= 5,56 mm Match) um 15 mm gekürzt, die Patrone sollte aus dem Colt MARS, Mini Assault Rifle System, einem verkleinerten M23, verschossen werden. Die Waffe sollte alle .223 Rem Geschosse verwenden können. Allerdings war die Munition zu schwach, hatte einen zu kleinen Wundkanal und damit eine schlechte Mannstopp-Wirkung und die Reichweite war nicht den Anforderungen entsprechend. Das Projekt wurde fallen gelassen.

### **4,92x34 mm H&K caseless**

Eine Innovation von Heckler&Koch. Die Treibladung wird hier nicht durch einen Mantel eingeschlossen sondern das Projektil steckt in einem leicht entzündlichen "Block" aus verhärtetem Pulver. Die Treibladung verbrennt ohne Rückstände. Da keine Hülse ausgeworfen werden muß wird auf den Auswurfschlitzen verzichtet und Dreck kann somit nicht in das Gehäuse eindringen. Die ballistischen Eigenschaften entsprechen der russischen 5,45x39 mm, die Durchschlagsleistung ist jedoch höher. Wird vor allem in der G178 und in der G12 Serie verwendet.

### **5,7x28 mm**

Diese kleine Hochgeschwindigkeitsmunition, welche hauptsächlich vom Marik Militär verwendet wird, sieht aus wie eine verkleinerte Gewehrpatrone. Durch ihr kleines Kaliber und die hohe Geschwindigkeit ist sie der 9 mm Parabellum bei der Durchschlagskraft weit überlegen und hat dabei noch einen geringeren Rückstoß.

Die Patrone hat ein 23 grain schweres Projektil und durchschlägt mit einer Mündungsgeschwindigkeit von 850 m/s 48 Lagen Kevlar. Die 5,7x28 mm hat eine Gesamtlänge von 40,5 mm und verwendet das 2,02 g schwere SS109 (Surface-Surface 109) Vollmantelgeschoss.

### **7,62x20 mm**

Eine äußerst schwache aber dennoch zielgenaue Patrone welche von den Streitkräften des Draconis Kombinati verwendet wird. Die längst veraltete Patrone zeigt die Wertschätzung des Kombinati für reguläre Infanterie.

### **9x19 mm (Parabellum/Luger)**

Für die Lyranische Armee zu Anfang des ersten Sternenbundes entwickelt. Durch ihre große Verbreitung war sie die logische Wahl zur Sternenbund Standardpatrone für Pistolen und Maschinenpistolen. Sie ist schwächer als die .40 Smith&Wesson hat jedoch leichte Gewichtsvorteile. Gegen ungeschützte Ziele sehr wirksam hat sie mit Körperschutz große Probleme. Sie entwickelt eine Energie von 518 J.

Die 9mm wird heute von allen Häusern verwendet und hergestellt.

### **7,62x51 mm Sternenbund**

Eine weitere Patrone die heute noch von allen Häusern, bis auf das Draconis Kombinat und die Freie Republik Rasalhague, benutzt wird.

Der größte Nachteil ist der enorme Rückstoß dieser äußerst kraftvollen Patrone. Sie durchschlägt spielend 3 längsliegende Sandsäcke oder einen mittelgroßen Eichenstamm und penetriert dann noch den Körperschutz des dahinter liegenden Soldaten. Durchschüsse durch den Körper waren damit keine Seltenheit und ihr Einsatzgebiet ist damit heute weitgehend auf MGs und Sniper beschränkt. Aber auch Waffen wie das schwere Zeus Gewehr oder die AK 201 verwenden noch dieses Kaliber.

### **7,62x54 mm / 7,62x54 mm (R)**

Die draconische Antwort auf die 7,62x51 mm. Sie ist allerdings ein wenig schwächer als die 7,62x51 mm. Auch die Freie Republik Rasalhague verwendet diese Patrone hat sie allerdings etwas verstärkt und somit ist sie gleich der 7,62x51mm.

Das "R" steht Freie Republik Rasalhague

### **9x19 mm (Parabellum/Luger)**

Für die Lyranische Armee zu Anfang des ersten Sternenbundes entwickelt. Durch ihre große Verbreitung war sie die logische Wahl zur Sternenbund Standardpatrone für Pistolen und Maschinenpistolen. Gegen ungeschützte Ziele sehr wirksam hat sie mit Körperschutz große Probleme. Sie entwickelt eine Energie von 518 J.

Die 9mm wird heute von allen Häusern verwendet und hergestellt.

### **9x39 mm DEST**

Diese Unterschallpatrone basiert auf der Hülse der 7,62 x 39 mm Patrone. Sie wurde auf 9 mm erweitert und bekam ein neues schwereres Geschoss. Die Treibladung ist so auf das Geschoss abgestimmt, dass die Mündungsgeschwindigkeit im Unterschallbereich liegt und die Patrone, als SP-5 bezeichnet, so aus verschiedenen schallgedämpften Waffen dieses Kalibers abgefeuert werden kann. Das 16,3 g schwere Projektil besitzt in der Spitze einen Wolfram oder Hartstahlkern, womit laut Herstellerangaben auf 100 m 6 mm Stahl und auf 500 m noch 2 mm Stahl durchschlagen werden sollen. Allerdings ist das eher unwahrscheinlich da diese Patrone höchstens als im Unterschallbereich fliegende Kurzstreckenscharfschützenpatrone zu betrachten ist, und bei einer Mündungsgeschwindigkeit von etwa 290 m/s und einer Mündungsenergie um die 681 Joule wohl kaum ausreichende Energiewerte aufbringt um auf einen halben Kilometer noch 2 mm Stahl zu durchschlagen. Zumal die ballistischen Eigenschaften dieser Patrone nicht die besten sein sollen, da sich die Geschossflugbahn bereits nach etwa 250 m stark zum Boden neigt.

Doch hat sie sich als Patrone für DEST Truppen im Nahbereich als äußerst wirkungsvoll erwiesen.

### 12,7x99 mm BMG (.50 BMG)

Diese neue Patrone wurde entwickelt um die Panzerung von Gefechtsrüstungen zu durchschlagen. Ihr wird vor allem eine materialschädigende Rolle (z.B. im Barrett) bzw. in schweren MGs zuteil. Der Einsatz gegen Personen wird als "Overkill" bezeichnet, woraus man erahnen kann was dieses Monstrum bei einem Menschen anrichtet.

Diese Patrone ist in fast allen Häusern zu finden, da sie in den Clankriegen entwickelt wurde und an alle ausgeteilt wurde.

### 14,5 mm AMR

Schweres Geschoss für überschwere Scharfschützengewehre wie das Parkerhale 34. Aus der 207 mm (in der ursprünglichen Version nur 200 mm) langen Patrone wird ein 21 Gramm schwerer Wolframpfeil verschossen, der den Lauf mit 1.450 m/s verlässt. Auf 1.000 m werden damit 40 mm Stahl durchgeschlagen. Dadurch können auf Distanzen von bis zu 2.000 m leichte gepanzerte Fahrzeuge, Flugzeuge- und Hubschrauber, Fernmelde- und Versorgungseinrichtungen bekämpft werden. Außerdem können die sogenannten Peripheriegeräte an schweren Fahrzeugen und Mechs optimal (und präzise) beschädigt werden, besonders verheerend wäre ein Treffer in einem Aktivator eines Mechs. Das Geschoss hätte die Energie den Aktivator lahm zu legen.

Die Mündungsenergie liegt bei etwa 32.000 Joule.

Dies ist bei weitem nur eine kleine Sammlung der verschiedenen Kaliber, vor allem bei Gausswaffen gibt es noch zahlreiche Größen und Schrot und Flechetten Munition wurde auch noch nicht aufgeführt. Doch soll es einmal zeigen, wie viele verschiedene Kaliber verwendet werden.

## Sondermunition

Hier wollen wir mal einige Sondermunitionen vorstellen wie sie in der Inneren Sphäre verwendet werden.

### Lyranische Allianz

#### Sapot:



Sapot Munition wird von den Lyranern verwendet, sie ermöglicht den Abschuss eines kleineren Projektils aus einer größeren Patrone. Die Geschwindigkeit des Geschosses wird dadurch gesteigert und damit die Durchschlagskraft, allerdings ist das Geschoss sehr anfällig auf Seitenwinde. Hauptsächlich gibt es Sabot ab dem 7,62mm Kaliber und wird bisher nur von Scharfschützen eingesetzt der LAAF eingesetzt.

*AP +1, Modifikator von +2 bei Treffer.  
Preis x5*

#### APFSDS



Eine Weiterentwicklung der APA (Armor Piercing Ammo). APFSDS steht für Armor Piercing Fin stabilized Discarding Sabot. Bisher gibt es diese Munition nur für die Gewehre AMP DSR No 2 und Defiance M121. Das Problem an der Munition ist, dass sie nach verlassen des Laufes den Treibspiegel sofort abwirft. Was bei einer normalen Waffe sofort zu einer Beschädigung oder gar Zerstörung der Mündungsfeuerbremse führen würde. Wird ein

Schalldämpfer verwendet würde im Lauf ein Druck entstehen, der den Lauf zum bersten bringen würde.

*AP +2, Schaden bei Personen -1w6, Reichweite erhöht sich um 50%,  
(Bei gezielten Treffern auf Fahrzeugbauteile, können Kritische Schäden an dem Bauteil entstehen. Bei 8-12 auf 2w6) Wahrnehmungsproben zum Auffinden des Schützen um -2 erleichtert. Diese Munition ist sehr schwer zu bekommen, selbst als Lyraner sollte man gute Kontakte zur Armee oder zum Geheimdienst haben um an sie zu kommen, nicht Lyraner werden eigentlich keine Chancen haben aber das muss der Spielleiter entscheiden ob er eine gute Idee ablehnt.  
Preis x30*

## Vereinte Sonnen

### APCR



APCR = Armor Piercing Composite Rigid Geschöß

Die ist ein panzerbrechendes Geschoss welches eine Wolframnadel in einem Teflorgeschoß birgt. Wie bei allen panzerbrechenden Geschossen durchdringt sei Einen ungepanzerten Körper wie durch Butter.

Das APCR gibt es für alle Kaliber aber erst bei dem .50 BMG entfaltet es seine volle Wirkung.

*AP +1, Schaden -1w6*

*Bei .50 BMG nur für Beretta: AP +2, keine Schadensreduzierung,  
(Bei gezielten Treffern auf Fahrzeugbauteile, können Kritische Schäden an dem Bauteil entstehen. Bei 8-12 auf 2w6)*

*Preis: x 10*

### JSP - Jacketed Soft Point "Dum Dum"

Bei dem JSP ist die Nase des Projektils nicht vom Mantel umschlossen. Man erreichte damit eine stärkere Expansion im Körper. Meist zerfällt das Projektil im Ziel auch noch in mehrere Teile und macht damit eine effektive Wundversorgung fast unmöglich. Der verbleibende Mantel schützt das Rohr der Waffe vor dem weichen Blei. Diese Art von Geschoss wird international geächtet und darf nicht für militärische Zwecke eingesetzt werden. Was die AFFS aber dennoch nicht abhält sie wegen ihrer enormen Mann-Stopp-Wirkung einzusetzen.

*AP -1, Schaden +2w6, Wundversorgung einen Malus von -2*

*Geschoss ist geächtet*

*Preis x3*

## Konföderation Capella

### Duplex



Diese Patrone feuert gleich 2 Projektile mit einem Schuss und war dazu gedacht Sturmäufe feindlicher Infanterie aufzuhalten.

*AP +1 / Schaden +1w6 (Pro Patrone)*

*Preis: x 6*

# Compound Bögen

Sind Sie Bogenschütze, besitzen einen Compound Bogen und fragen sich aber, warum es den nirgends gibt? Oder wollen sie einen kaufen finden aber keinen weil es laut unserer bekannteren Konkurrenz keine gibt? Haben sie keine Ahnung von Bögen aber glauben sie, man schießt immer noch nur mit Langbogen und Kurzbogen und der Beste Bogen ist immer noch dieser Veraltete Daikyu Bogen, der schon längst in ein Museum gehört.

Gut das es das Team von New Tech gibt, welches immer besser, immer Aktueller und immer informativer ist, als seine Konkurrenz.

Es gibt unzählige Anbieter von Bögen, so auch von Compound Bögen, einen werden wir hier vorstellen, doch auf Anfragen sind auch Sonderwünsche möglich oder andere Hersteller zu vermitteln..

## Der Compoundbogen

Das ist der genaueste Bogen, den der Mensch bis jetzt gebaut hat. Mit ihm kann am treffsichersten geschossen werden. Durch sein Kabel/Räder-System ist es zudem möglich mit höherer Spannkraft zu schießen, ohne den Schützen zu überlasten. (Reduktion im Anschlag von 40-60 %). Durch die höhere Spannkraft werden die Pfeile schneller und die Flugbahn wird flacher. Der Compound-Bogen ist ein moderner Bogen, der mit dem Flaschenzugprinzip arbeitet. Er verfügt über je eine Rolle am oberen und unteren Wurfarm, über die zwei Kabel geleitet werden. Hat man den Bogen über einen bestimmten Punkt hinweg ausgezogen, wird das Zuggewicht um ca. die Hälfte reduziert. Bei vielen Schützen ist der Bogen sehr beliebt. Und glauben sie nicht, dass dieser Bogen nur ein Turnierbogen ist. Bögen sind leise Waffen und man kann verschiedene Pfeile verwenden.

## AR 34



Der AR 34 ist ein Moderner Bogen für die Jagd.  
Es spielt keine Rolle, was die Beute ist der AR 34 ist die Perfekte Lösung.  
Hohe Zugkraft, hohe Präzision. Der AR 34 ist die Lösung

Fertigkeit	Ausrüst. klassen	Art	Schaden	Gewicht	Preis
Bogen	A / C / B	B	3/2w6	1,2 kg	160 C-Noten

**Reichweite:**  
12 / 35 / 90 / 180

### Anmerkung:

-1 TN

Es können alle erdenklichen Erweiterungen Angebracht werden, wie Stabilisatoren Zielfernrohre oder Laserpointer.





**SOLMED** Pharmaceuticals envisions a transformation in the way physicians approach the diagnosis, treatment and monitoring of disease.

Our team of biologists, chemists, clinicians, physicists, and radiologists are leaders in the emerging field of target contrasting for MRI. From identifying appropriate molecular targets to developing compounds that maximize technological capabilities, this multidisciplinary team works to enable physicians to do more with MRI.

### **Novel Technology**

**SOLMED** Pharmaceuticals uses Target Visualization Technology™ (TVT) to develop imaging pharmaceuticals targeted at the molecular level. Targeting will allow physicians to uncover specific information about disease. TVT enhances magnetic activity to improve MRI efficiency, producing a much brighter signal and sharper images than ever before possible.

Our pipeline of proprietary MRI imaging pharmaceuticals includes MS-325, with a New Drug Application currently under review by the FDA for detection of vascular disease; and EP-2104R, which is now in clinical trials to confirm its effectiveness for detecting blood clots throughout the body, whether in deep venous thrombosis, pulmonary embolism, or the coronary and carotid arteries.

**SOLMED** Pharmaceuticals  
161 First Street  
Thakard, MA 02142-1118  
Phone: (617) 250-6000  
Fax: (617) 250-6031

**Comstar: SOLMED** Pharmaceuticals 6.254250